

## ASSERVISSEMENTS : 1<sup>ER</sup> ORDRE

### 1) FORME CANONIQUE :

$$H(p) = \frac{K}{1 + \tau \cdot p}$$

avec :

K : Gain statique

 $\tau$  : constante de temps (s)

### 2) REPONSE A UN ECHELON :

L'entrée échelon est définie par :

$$e(t) = A \cdot u(t)$$

Lorsque A est égal à 1 on parle d'échelon unitaire.

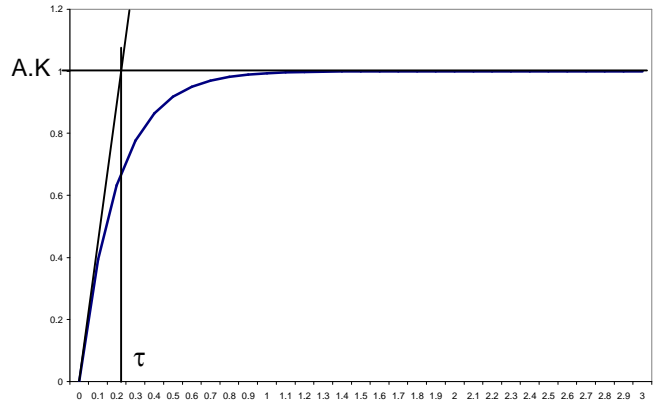
L'image de e(t) dans le domaine de Laplace est :

$$E(p) = \frac{A}{p}$$

Dans ce cas la réponse du système est de la forme :

$$s(t) = A \cdot K \cdot \left( 1 - e^{-\frac{t}{\tau}} \right)$$

L'allure de la réponse est la suivante :



**2.1) Rapidité :  $t_{5\%}$  :** Plus  $t_{5\%}$  est petit plus le système est rapide. Pour un premier ordre  $t_{5\%}$  est l'instant où s(t) atteint 95% de sa valeur finale. On démontre que :  $t_{5\%} \approx 3 \cdot \tau$

### 2.2) Erreur statique : $\varepsilon_s(t)$ :

Par définition  $\varepsilon_s(t)$  est égale à :  $\varepsilon_s(t) = \lim_{t \rightarrow +\infty} (e(t) - s(t))$ 

On peut calculer directement cette limite où passer dans le domaine symbolique en utilisant le théorème

de la valeur finale :  $\varepsilon_s(t) = \lim_{p \rightarrow 0} p \cdot (E(p) - S(p))$ On démontre que :  $\varepsilon_s(t) = A \cdot (1 - K)$ 

### 3) REPONSE A UNE RAMPE

L'entrée rampe est définie par :

$$e(t) = A \cdot t \cdot u(t)$$

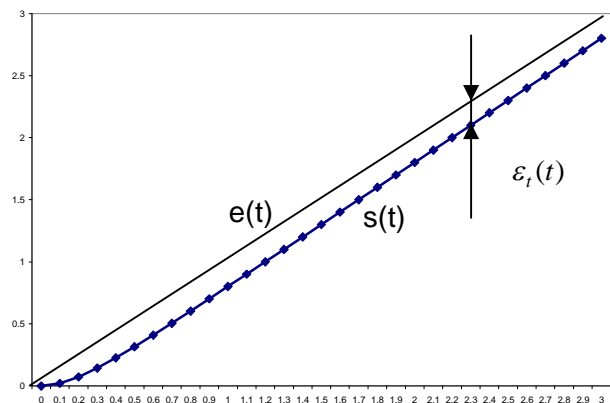
Lorsque A est égal à 1 on parle de rampe unitaire.

L'image de e(t) dans le domaine de Laplace est :

$$E(p) = \frac{A}{p^2}$$

Dans ce cas la réponse du système est de la forme :

$$s(t) = A \cdot K \cdot \left( t - \tau + \tau \cdot e^{-\frac{t}{\tau}} \right)$$



### 3.1) erreur de suivi :

Par définition  $\varepsilon_t(t)$  est égale à :

$$\varepsilon_t(t) = \lim_{t \rightarrow +\infty} (e(t) - s(t))$$

Finalement on obtient :

Si  $K=1$   $\varepsilon_t(t) = A \cdot \tau$ Si  $K>1$   $\varepsilon_t(t) = -\infty$ Si  $K<1$   $\varepsilon_t(t) = +\infty$ 