

SysML

Reconnaissance de diagrammes

L'objectif de cet exercice est de vous faire identifier le type de diagrammes auxquels vous avez à faire, s'il s'agit de diagrammes comportementaux, structurels ou autres.

Diagramme 1 :

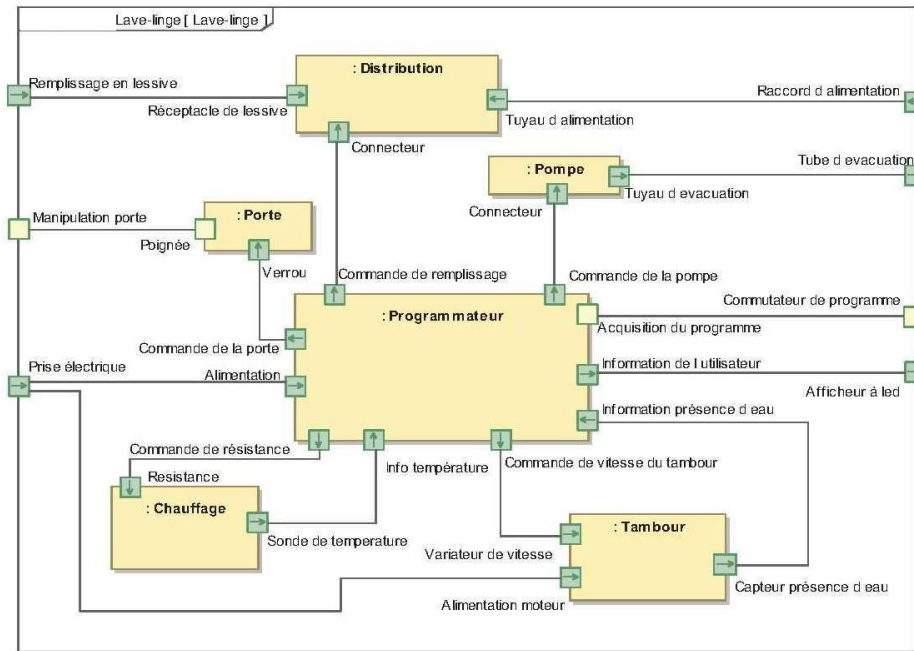


Diagramme 2 :

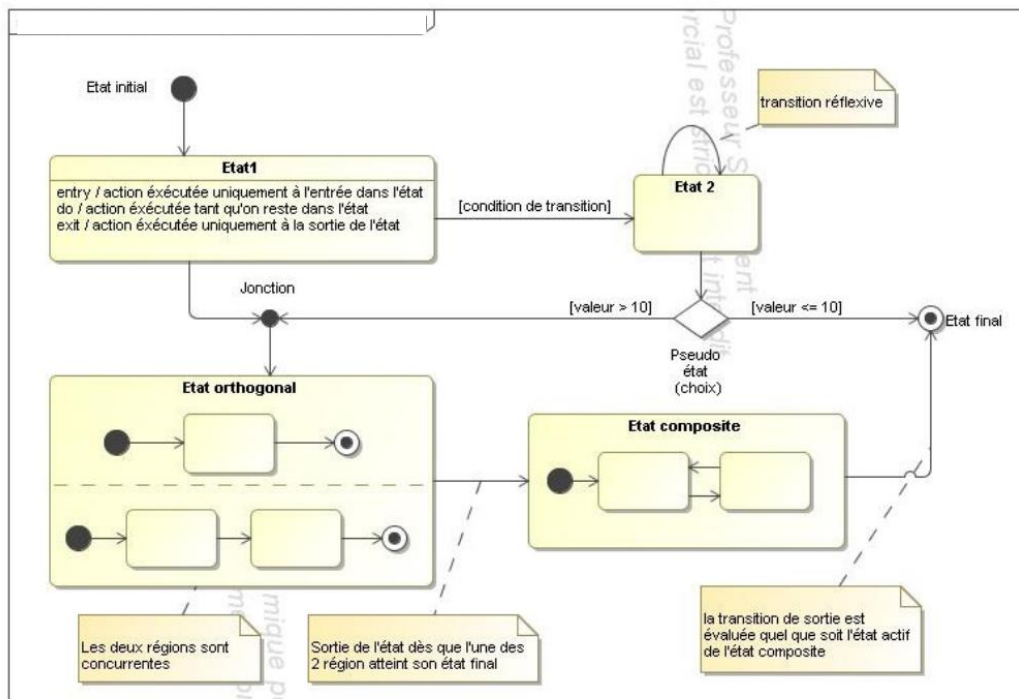


Diagramme 3 :

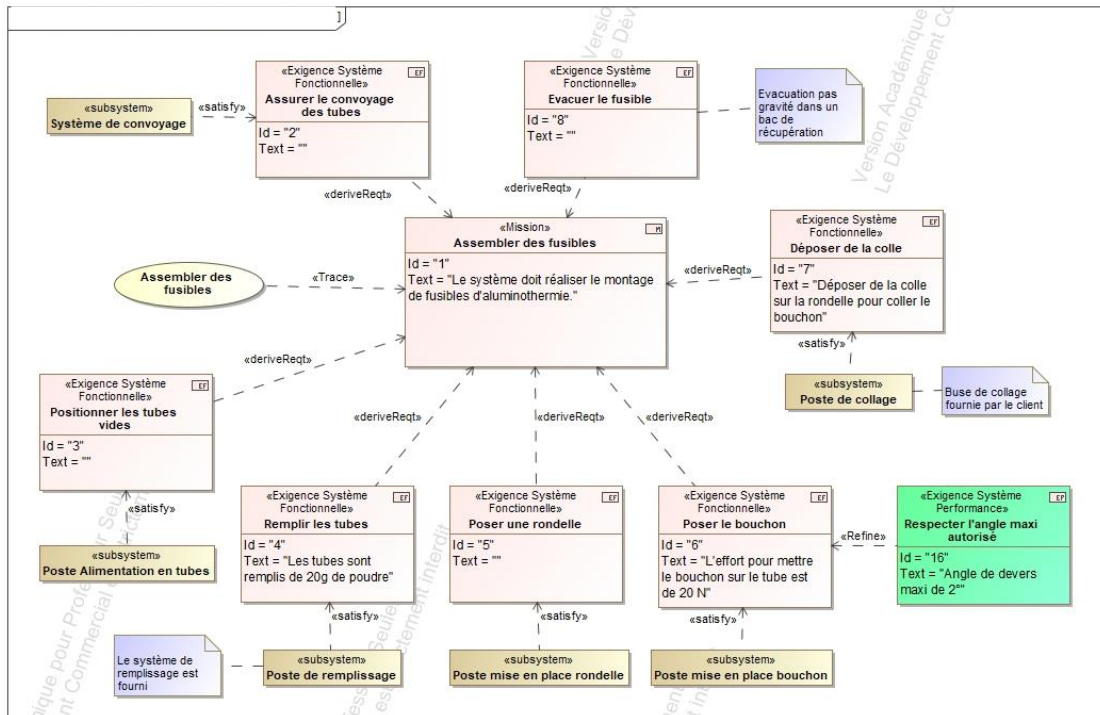


Diagramme 4 :

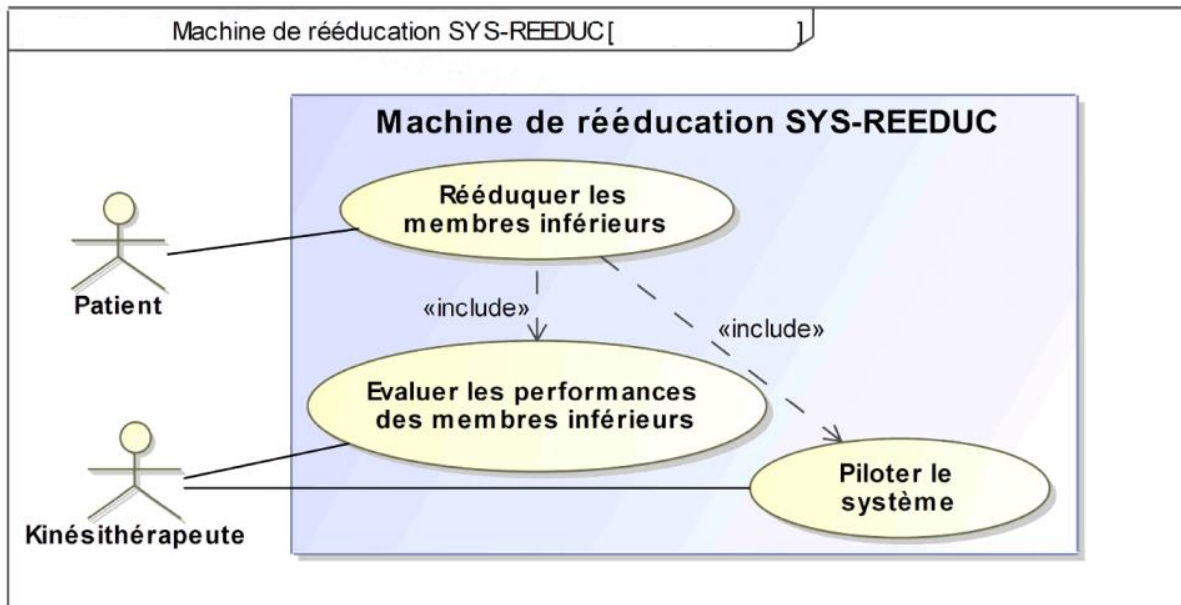


Diagramme 5 :

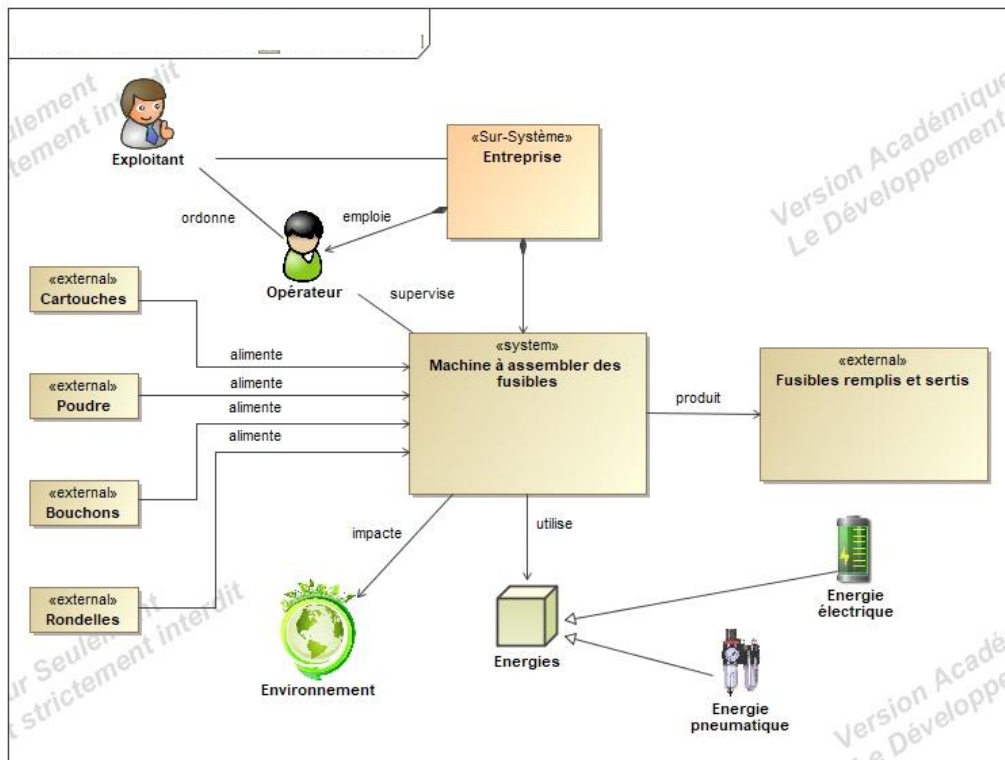


Diagramme 6 :

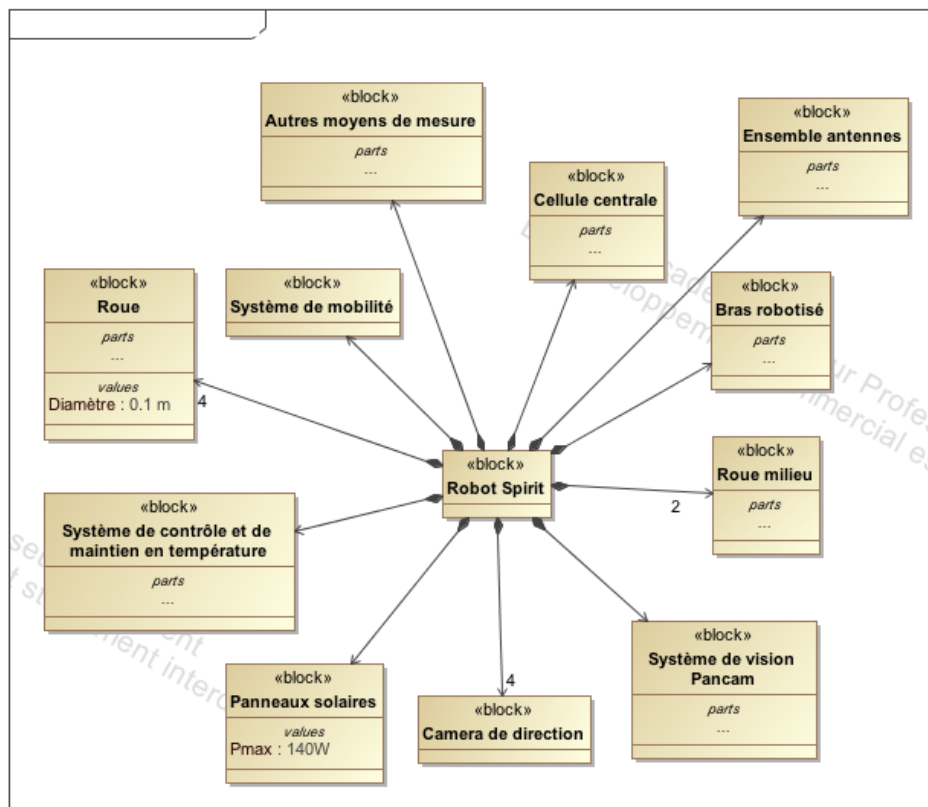


Diagramme 7 :

